

1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 画面の見かた

9 ゲームの進めかた

その他

10 アイテムと地形

11 キャラクター紹介

困ったときは

12 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

©1987-2014 HAL Laboratory, Inc.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TD3J-00

『アドベンチャーズ オブ ロロ』は、主人公「ロロ」を操作して、パズルを解きながら「ララ」の救出を目指すゲームです。



ストーリー

懲りない奴とは、エッガー大王のことだ！
なんと、あの悪の化身、エッガー大王が4度目の挑戦をしてきたのだ。

魔獣軍団を率いるエッガー大王が、またしてもララを連れ去り、閉じ込めてしまった。そしてロロのもとに1枚の挑戦状が送られてきた。その挑戦状には次のように書かれていた。

「ララは預かった。連れ戻したければ、エッガーランドの北のはずれにある魔獣の塔へ来い。今回はお前のために、50のラウンドを用意した。どれもお前の浅智恵〔あさぢえ〕では解けないものばかりだ。ララは、あきらめたほうが身のためだぞ。我輩は永遠に不滅である」

挑戦状を読んだロロは、怒りを胸に旅の準備を始めた。ララを救うため、ロロの新しい冒険の旅が今始まる。

3 操作方法

ステージ中の操作

移動	+
エッガーショット	Ⓐ
パワーを使う	Ⓐ/Ⓑ
ギブアップ	SELECT

キーセレクトの操作

ボタンの選択	+
機能の選択	+
決定	START

その他の操作

項目の選択	+ / SELECT
決定	START

パスワード入力の操作

文字の選択	+
文字の入力	Ⓐ
1文字戻る	Ⓑ

+とⒶ、Ⓑとⓧ、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

4

1Pと2Pの切り替え

□+□を同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

タイトルメニュー

いずれかのメニューを選びます。



START

最初のラウンドからゲームを始めます。

PASSWORD

パスワード (→9) を入力して、続きからゲームを始めます。



※ゲームオーバーになってタイトル画面に戻ると、項目名が「CONTINUE」に変わります。

※パスワード入力に失敗した場合、VCメニュー(→7)を表示させ、「リセット」をタッチしてください。

キーセレクト

パスワード入力画面で「CSTM」と入力すると、キーセレクト画面が表示され、エッガーショット (SHOT) とパワー (POWER) の使用ボタンを設定できます。

6

ゲームの終わりかた

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

 HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に  HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

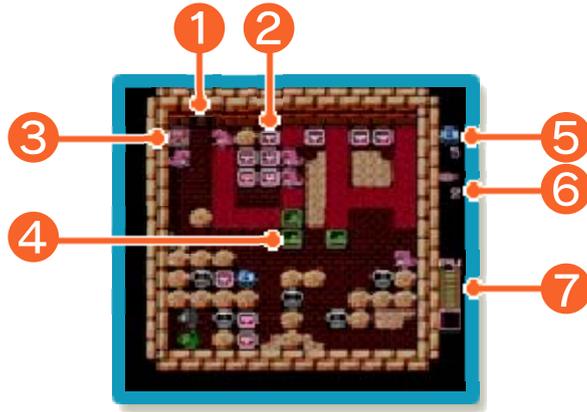
- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
 - バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。



① 出口 (→9)

② ハートフレーマー (→10)

③ 宝箱 (→10)

④ エメラルドフレーマー (→10)

⑤ 口口の残り数 (→9)

⑥ エッガーショットの数 (→9)

⑦ パワーマーク (→9)

使えるパワーの種類を表します。

すべてのハートフレーマーを集めると、宝箱が開きます。中に入っている宝石を取ると敵が消え、出口が開きます。出口から出るとラウンドクリアです。



宝石

※5ラウンドごとに、宝石を取ると階段が現れ、上の階に進めます。

エツガーショットについて

ハートフレーマーを取ると、エツガーショットを撃てるようになることがあります。エツガーショットが当たった敵は、一定時間エツガー（たまご）になります。エツガーにもう一度エツガーショットを当てると、画面の外に飛ばせます。
※画面の外に飛ばした敵は、一定時間経つと元の位置に出現します。



エツガーについて

エツガーは押して動かして敵の攻撃をさえぎったり、川に浮かべて上に乗ったりできます。

パワーの使いかた

画面右下の「PW」に
パワーマークが表示さ
れているラウンドで
は、光っているハート
フレーマーを取ると、
パワーを使うことがで
きます。



パワーの種類



橋

川や溶岩を渡るとき
に使います。



一方通行

一方通行の矢印の方
向を変えられます。



ハンマー

岩を破壊できます。

ミスとゲームオーバー

「アルマや、動いてい
るスカルに触れる」
「敵から攻撃を受ける」
「川や溶岩に落ちる」
「ギブアップする」と
ミスになり、□□の残
り数が1減ります。□
□の残り数がなくなるとゲームオーバーで
す。



※続けて遊ぶ場合は、**START** を押してタ
イトルメニューに戻り、「CONTINUE」
を選びます。

パスワードとコンティニュー

ゲームオーバーになると、パスワードが表示されます。このパスワードを次回プレイするときに入力すると、続きから遊べます。

10 アイテムと地形

アイテム



エメラルド
フレマー

押して動かしますが、引くことはできません。また、敵の攻撃をさえぎります。□□も敵も通れません。



ハートフレ
マー

取ると様々な効果があり、すべて取ると宝箱が開きます。敵の攻撃もさえぎります。敵は通れません。



宝箱

すべてのハートフレマーを取ると開き、中の宝石を取ると出口が開きます。敵は通れませんが、敵の攻撃はさえぎりません。

地形

 岩	エッガーショットと敵の攻撃をさえぎります。□□も敵も通れません。
 木	エッガーショットをさえぎります。□□も敵も通れません。
 花畑	敵は通れません。
 砂漠	□□の歩く速度が遅くなります。
 一方通行	□□は、矢印の逆方向からは通ることができません。
 川・池・海	エッガーに乗ったり、橋をかけたりすると渡れます。落ちるとミスになります。
 溶岩の川	橋をかけると渡れますが、一定時間経つと橋が焼け落ちます。落ちるとミスになります。

11 キャラクター紹介

 ロココ	このゲームの主人公です。
 ララ	エッガー大王に連れ去られたヒロインです。
 エッガー大王	世界征服をたくらむ大王です。
 スネーキー	無害な敵で、ロココが触れてもミスになりませんが、移動もしません。
 リーパー	ロココに触れると眠って動かなくなります。眠るとエッガーショットが効かなくなります。
 ゴル	ハートフレイマーをすべて取ると目覚めて、ロココが通ると炎を吐きます。
 ロッキー	ロココが近くを通るとダッシュで追いかけてきます。
 アルマ	ロココが近くを通ると転がって追いかけてきます。



スカル

ハートフレーマーをすべて取ると目覚めて、□□を追いかけてきます。



メドーサ

□□が前後左右に来ると呪いの視線を放って攻撃してきます。



ドンメドーサ

一定の範囲を移動しながら、メドーサと同じように呪いの視線を放って攻撃してきます。

12 お問い合わせ先

本ソフトに関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。